Aplicativo Sistema “Light”

Segue um pequeno descritivo do aplicativo to livre, com as seguintes telas:

## Perfil do Colaborador:

* Login (tela para o colaborador entrar no aplicativo, email e senha).
* Tela de Cadastro (Usuário se cadastra, informando alguns dados básicos como nome, endereço, observação, telefone, email).
* Tela de Aprovação de Colaborador (será necessária a aprovação de um perfil colaborador assim como sua alocação para uma Localidade cadastrada).
* Tela de Perfil (O colaborador poderá atualizar seus dados de cadastro)
* Tela de Minhas pendências (Tela principal alertando para as pendências do colaborador)
* Tela de Abertura de OS (Permite abertura de Ocorrência).
* Tela de Consulta de OS, de acordo com o estado da ocorrência, em aberto, finalizado, etc.
* Tela de Cadastro de Localidades (Cadastro de onde será feito a OS).
* Tela de Cadastro de Tipos de Defeitos (Informativos).
* Tela de Cadastro de Atividade (Lista para especificar a atividade da OS).
* Tela de Cadastro de Tipo de Manutenção
* Tela de Cadastro de Tipo de Trabalho
* Relatório gráfico de OS, (gráfico de pizza, gráfico de linhas) informando desempenho por estado das OS.
* Relatório de tempo de OS (demonstrando o tempo de atendimento)

## Perfil do Cliente:

* Login (tela para o usuário entrar no aplicativo, email e senha).
* Tela de Cadastro (Usuário se cadastra, informando alguns dados básicos como nome, endereço, observação, telefone, email).
* Tela de Perfil (O cliente poderá atualizar seus dados de cadastro)
* Tela de Abertura de OS (Cliente poderá criar um chamado)
* Tela de Consulta de Atendimento de suas OS (Cliente terá acesso ao histórico de chamados).
* Relatório de tempo de OS (demonstrando o tempo de atendimento)

## Custos

Para desenvolvimento do aplicativo + API (processamento e consultas em php) + banco de dados, terá o custo total de 4x de R$ 5.000,00. A primeira paga no início do projeto e as demais em 30 60 e 90 dias após a entrada. O tempo para desenvolvimento do aplicativo poderá variar em média de 30 a 60 dias, podendo ser entregue antes, caso não tenha problemas durante o desenvolvimento.

## Custos de Publicação

Após o projeto desenvolvido, terá os custos de contratação de lojas para publicação:

* Google Play, taxa única de U$25,00
* Apple Store, custo de U$100,00 (anual)
* Registro BR domínio R$ 49,00 (anual, segundo site uolhost)
* Hospedagem de site (uol host) R$ 420,00 (anual, plano médio)

Lembrando que todos esses serviços poderão ser contratados após o desenvolvimento, não é necessária contratação antecipada, todo aplicativo pode ser desenvolvido em um ambiente de testes, mais o quanto mais cedo for contratado os serviços será liberado mais cedo.